

Das Geheimnis des verschwundenen Zimmers

Ein Escape Game der Spurensucher aus Obertraubling



Es passiert ganz nah bei uns

An einem nebligen Novembertag in Niedertraubling. Du drehst gerade mit deinem besten Freund eine Runde durchs Dorf. Da seht ihr mal wieder das große, alte Haus.

Wie magisch zieht es euch an. Ihr beschließt, einen Blick ins Innere zu werfen.

Knarrend öffnet sich die mit einem Gitter gesicherte Tür. Ihr tretet in ein Zimmer ein.

Kurz erscheint euch der Raum wunderbar eingerichtet, doch schnell verblasst das schöne Bild. Dann ist es wieder leer.

Plötzlich knallt der Wind die Zimmertür zu. Als du die Klinke herunterdrückst, um zu gehen, bricht sie ab und ihr seid gefangen.

Zu eurem Glück fängt die Standuhr an zu läuten, dann verkündet eine feste Stimme: „Eindringler, hier sind wir, i h r könnt ihr entkommen. Geht auf folgende Internetadresse und befolgt die Anweisungen:

<https://www.thinglink.com/scene/1645097224121614339>

Ich gebe euch im Internet und in diesem Begleitheft immer wieder Hinweise, wie es weitergeht. Ich bin sicher: Ihr werdet nicht zu denen gehören, die für immer im verschwundenen Zimmer zurückbleiben müssen. Viel Glück.“

Die Geschichte der Familie

Ernst Lang war der erste Pächter auf dem Gutshof Niedertraubling. Er bekam den Hof von Thurn und Taxis. Er hatte kleine und große Felder. Auch ITREE (2. Stelle) lebten auf seinem Hof: Pferde, Ochsen, Kühe, Hühner, Enten und Schweine. Dann hat Ernst Lang geheiratet. Seine Frau war Luise und sie bekamen drei Kinder. Es gab ganz schöne Probleme, weil der Boden rund um das Haus zu nass war. Aber er hatte eine gute Idee: Er hat den Wassergraben zugeschüttet mit der RDEE (4. Stelle) vom Eisenbahnbau. Ernst starb dann an Malaria und sein Sohn Wilhelm führte den Gutshof weiter. Er hat Landwirtschaft studiert. Er hat da gelernt, wie man Pflanzen und Tiere CHETZTÜ (1. Stelle). Er hat dann Babette geheiratet und sie bekamen vier Kinder. MHILELW (1. Stelle) suchte von der Ernte immer die besten Körner aus und säte sie wieder aus. Deshalb wurde sein Betrieb eine Saatzuchtwirtschaft. Im Ersten Weltkrieg wurde der Sohn, der eigentlich den Hof übernehmen sollte, im Kampf getötet. Seine Schwester Erna heiratete einen Landwirt, Heinrich Doerfler, der dann der Gutspächter wurde. Alle haben gemeinsam den Hof bewirtschaftet. Bald hatten sie große ASCMIHNNE (7. Stelle). Heinrich Doerflers Enkel Berthold und seine Frau Jutta führten die Saatzucht weiter. Dafür muss man sich sehr viel Mühe geben und viel Geduld haben. Bis eine UEEN (2. Stelle) Sorte von Getreide zugelassen wird, muss man 12 Jahre warten.

Diese Lösungsbuchstaben habe ich (vermixt) herausgefunden:

Das ist das (sortierte) Lösungswort, das dich zur nächsten Wand bringt:

Und schon bist du bei der **ersten** richtigen **Zimmerwand** gelandet.
Herzlichen Glückwunsch!

Trage hier die Zahlen für deinen Code ein. Wenn es vorn eine Klammer gibt, dann notiere immer die Zahl aus der Klammer für die richtige Lösung.

Hinweis: Die Zahl lässt sich ohne Rest teilen. Wenn nicht, musst du nochmal genau zählen.

Hinweis: Überlege genau, wie viele Pfoten ein Löwe hat.

Hinweis: Gehe auf der Internetseite links auf die Karte „Württemberg / Bayern“. Dort musst du hineinzoomen bis „Regensburg“. Da südlich (auf der Karte also unter) der Stadt. Der Name ist abgekürzt.

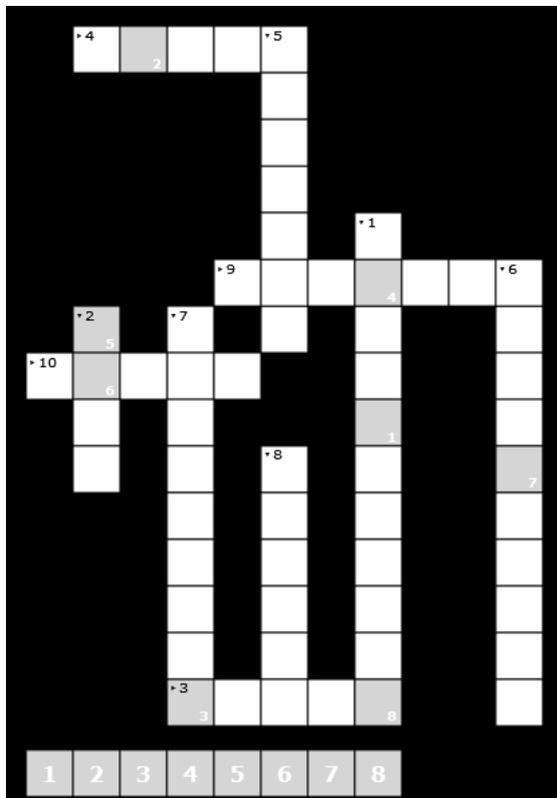
Das ist der sechsstellige Code, der dich zur nächsten Wand bringt:

Toll, du hast die **zweite Wand** des verschwundenen Zimmers erreicht.
Trage hier die Zahlen für deinen Code ein.



Verbinde die untere Mitte des Bildes mit dem Kopf Jesu.
Gehe dann zum Palmbüschel und von dort zum rechten Eck des Herrgottswinkels.
Welche Zahl entsteht, wenn du die Punkte so verbindest?

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26



1. Wie heißt das Ausstopfen von Tieren richtig?
2. Welchen Teil vom Tier braucht man für diese Arbeit?
3. Wie lange braucht man, um ein Tier zu präparieren? (Schreibe die Tage-Zahl als Wort.)
4. Dieses Tier kann man präparieren. Sortiere die Buchstaben: HUCFS
5. Wie viel Euro kostet es mindestens, so ein Tier herzustellen? (Schreibe es als Wort.)
6. Ge... Tiere darf man nicht präparieren. (Es ist ein Adjektiv.)
7. Was ist im Inneren eines präparierten Tieres? (So macht es der Tierpräparator im Interview.)
8. Es gibt Tiere mit Fell und solche mit ...
9. Wie lange hat der Präparator die Tiere schon? (Schreibe die Zahl der Jahre als Wort.)
10. Wie heißt der Tierpräparator?

Die Zahl für den Code erhältst du, wenn du die Anzahl der „A“ Lösungswort aufschreibst.

Cool. Nun bist du bei der **dritten Wand** des verschwundenen Zimmers gelandet und kannst Neues entdecken.

Trage hier die Ziffern für deinen Code ein.



Hinweis: Für den Code brauchst du nur die mittlere (zweistellige) Zahl.

Hinweis: Du musst wirklich ganz genau gucken, denn meistens sieht man nicht den ganzen Stier. Er will sich ja verstecken.

Hier rechts siehst du die Uhr nochmal ganz. Weil sie so groß ist, passt sie schlecht in das Bild im Escape Game.

Hinweis 1: Die Zeit, die die Uhr gerade auf dem Bild anzeigt, ist nicht die richtige Zeit. Da würde die Uhr auch nicht gongen, das macht sie nur zur ganzen Stunde.

Hinweis 2: Zähle nur den Gong und nicht das Ticken vorher.

Das ist der sechsstellige Code, der dich zur nächsten Wand bringt:

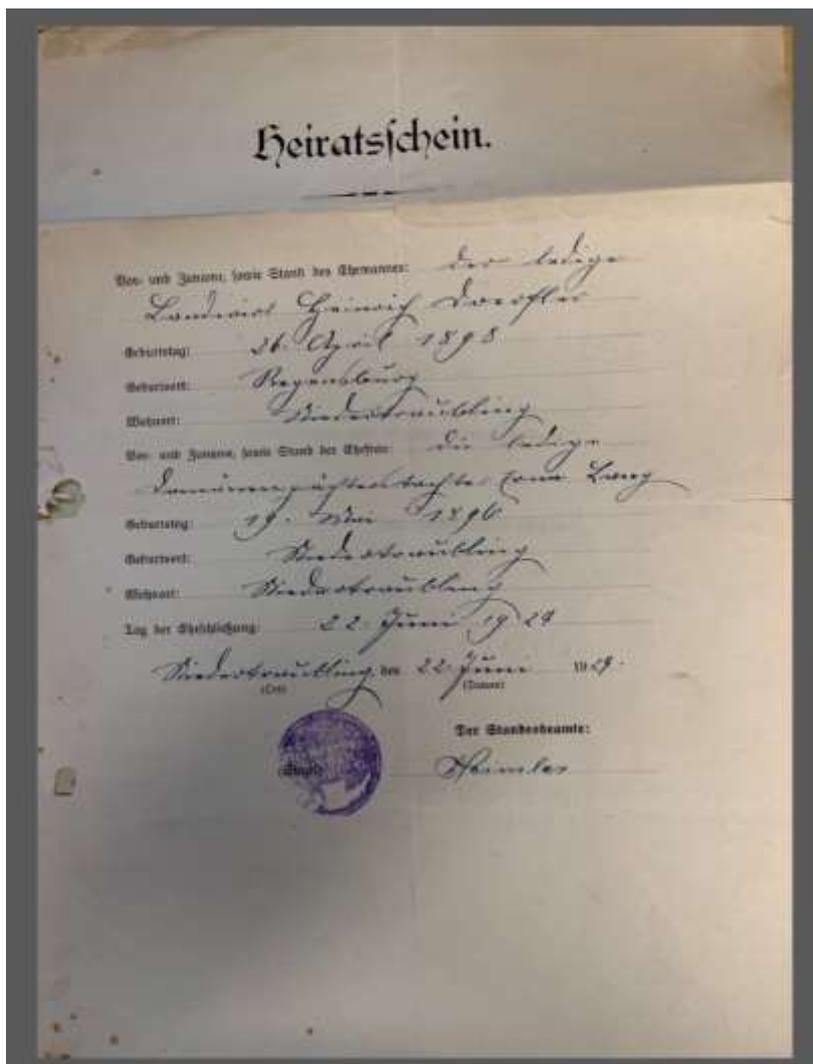


Unglaublich. Bald kannst du das Geheimnis des verschwundenen Zimmers lösen, denn du bist schon bei der **vierten Wand**.

Trage hier die Zahlen für deinen Code ein.

Dieses alte Schriftstück ist ziemlich schwer zu lesen. Nimm dir Zeit, dann schaffst du es.

Hinweis: Oft kann man nachdenken, was herauskommen könnte. (Bei den Monaten gibt es nur zwölf Möglichkeiten. Beim Ort muss es ein Ortsname sein und beim Standesbeamten wie ein Nachname klingen.)



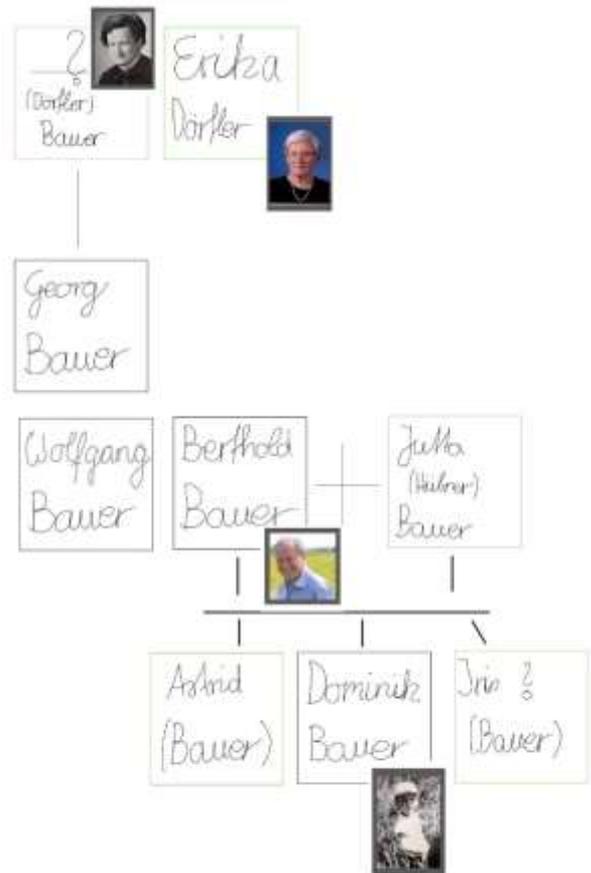
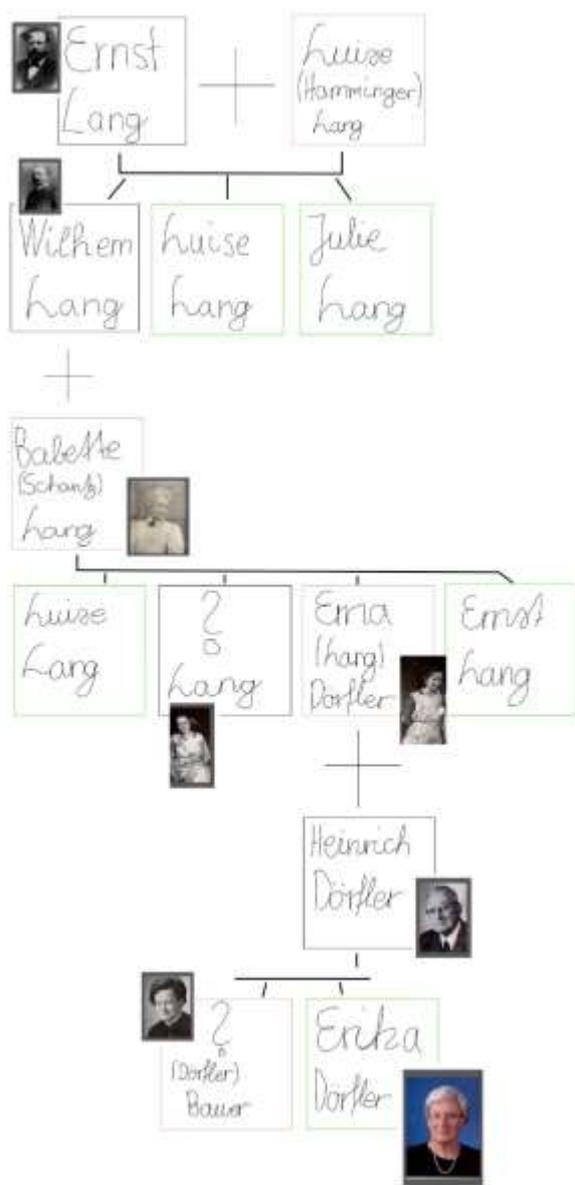
1) In welchem Monat haben Erna Lang und Heinrich Doerfler geheiratet?

2) Wo war Heinrich Doerflers Geburtsort?

3) In welchem Monat wurde Heinrich Doerfler geboren?

4) Wie hieß der Standesbeamte, der die beiden vermählt hat?

So heißt die Zahl als Wort geschrieben:



Das ist der vierstellige Code, der dich zur nächsten Wand bringt:

Du hast alle Wände errätselt. In der **Zimmermitte** kannst du am Tisch die letzten Aufgaben lösen und das Geheimnis des verschwundenen Zimmers entschlüsseln.

Trage hier die Zahlen für deinen Code ein.



Hinweis: Wir haben hier ein Alphabet, das bei der Übersetzung des Tischspruchs hilft. Aber bei einem Buchstaben haben wir eine Form weggelassen, damit es ein bisschen kniffliger ist.

So heißt der Tischspruch:

Das ist der fünfstellige Code, der dich zur Lösung des Geheimnisses um das verschwundene Zimmer bringt:

Kaum sind die Worte von Frau Bauer verklungen, öffnet sich die reich verzierte Holztür unter der Jahreszahl 1894. Ein Licht dringt in das Zimmer und blendet dich. Das Zimmer ist immer noch leer.

Ihr reibt euch verwundert die Augen. War das alles nur ein Traum? Ihr schaut auf eure Handys – und siehe da, es ist keine Minute vergangen. Kann das denn sein?

Ihr beschließt, Frau Bauer zu suchen. Ihr tretet ins Freie und euer Blick fällt direkt auf den alten Briefkasten. Dort könnt ihr mühevoll die Worte „Familie BAUER ist umgezogen“ e n t z i f f e r n .

Doch wie es damit weitergeht, ist eine andere Geschichte, die ein anderes Mal erzählt werden soll.